



REPUBLIK INDONESIA
KEMENTERIAN HUKUM DAN HAK ASASI MANUSIA

SURAT PENCATATAN CIPTAAN

Dalam rangka perlindungan ciptaan di bidang ilmu pengetahuan, seni dan sastra berdasarkan Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta, dengan ini menerangkan:

Nomor dan tanggal permohonan : EC00201950722, 14 Agustus 2019

Pencipta

Nama : **Hastri Rosiyanti, Wiwin Nurjanah,**
Alamat : Jl. Peta Barat, Gg. Gondang 3. RT. 006 RW. 013. No. 24, Kec. Kalideres, Kel. Kalideres., Jakarta Barat , Dki Jakarta, 11840
Kewarganegaraan : Indonesia

Pemegang Hak Cipta

Nama : **Hastri Rosiyanti , Wiwin Nurjanah,**
Alamat : Jl. Peta Barat, Gg. Gondang 3. RT. 006 RW. 013. No. 24, Kec. Kalideres, Kel. Kalideres. , Jakarta Barat, 7, 11840
Kewarganegaraan : Indonesia
Jenis Ciptaan : **Karya Rekaman Video**
Judul Ciptaan : **Belajar Matematika Dengan Scratch: Media Pembelajaran Bangun Ruang Untuk SMP Kelas VIII**

Tanggal dan tempat diumumkan untuk pertama kali di wilayah Indonesia atau di luar wilayah Indonesia : 23 Juli 2019, di Jakarta

Jangka waktu perlindungan : Berlaku selama 50 (lima puluh) tahun sejak Ciptaan tersebut pertama kali dilakukan Pengumuman.

Nomor pencatatan : 000151657

adalah benar berdasarkan keterangan yang diberikan oleh Pemohon.

Surat Pencatatan Hak Cipta atau produk Hak terkait ini sesuai dengan Pasal 72 Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta.



a.n. MENTERI HUKUM DAN HAK ASASI MANUSIA
DIREKTUR JENDERAL KEKAYAAN INTELEKTUAL

Dr. Freddy Harris, S.H., LL.M., ACCS.
NIP. 196611181994031001

LAMPIRAN PENCIPTA

No	Nama	Alamat
1	Hastri Rosiyanti	Jl. Peta Barat, Gg. Gondang 3. RT. 006 RW. 013. No. 24, Kec. Kalideres, Kel. Kalideres.
2	Wiwin Nurjanah	Kp. Kebon Raya, RT 015 RW 003, Kel. Banyu Asih Kec. Mauk.

LAMPIRAN PEMEGANG

No	Nama	Alamat
1	Hastri Rosiyanti	Jl. Peta Barat, Gg. Gondang 3. RT. 006 RW. 013. No. 24, Kec. Kalideres, Kel. Kalideres.
2	Wiwin Nurjanah	Kp. Kebon Raya, RT 015 RW 003, Kel. Banyu Asih Kec. Mauk.



Link dokumen : <https://scratch.mit.edu/projects/321966234/>



Scratch Create Explore Ideas About Search Join Scratch Sign in

Belajar Matematika dengan Scratch: Media Pembelaja...
by HastriRosiyanti

See inside

Instructions

1. Klik menu pendahuluan terlebih dahulu sebelum memulai pembelajaran.
2. Klik menu materi untuk melihat materi apa yang akan disampaikan.
3. klik menu latihan soal untuk menerapkan rumus yang terdapat pada menu materi.
4. Klik menu quis soal untuk mengetahui sejauh mana pemahaman terhadap materi yang telah disampaikan

0 0 0 37

© Jul 23, 2019 Copy Link