

## DAFTAR PUSAKA

### Buku:

- Arikunto, S. (2013). *Prosedur Penelitian : Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta : Rineka Cipta.
- Armstrong, Gary & Kotler, Philip. (2002). *Dasar-dasar Pemasaran*. Alih Bahasa: Alexander Sindoro dan Benyamin Molan. Jilid Satu. Jakarta: Prenhalindo
- Ciawi, C. (2016). *Pengaruh iklan terhadap keputusan pembelian minute maid pulpy orange pada stasiun televisi nasional*
- Dewi, A. M. (2018). *Pengaruh Iklan Online Melalui Instagram Terhadap Keputusan Pembelian Bagi Peningkatan Penjualan Produk Kuliner Lokal*. *Ekonika*, 3(1), 1–22.
- Firmansyah, M. A. (2020). *Komunikasi Pemasaran*. Pasuruan, Jawa Timur. Qiara Media.
- Kotler, P., & Keller, K. L. (2012). *Marketing Management* (14ed ed.).
- Prof. Dr. Sugiyono. (2018). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Prof. Dr. Sugiyono. (2018). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Setiadi, Nugroho J. 2013. *Perilaku Konsumen*. Edisi Revisi. Jakarta: Kencana Prenada Media Group
- Shimp, Terence A. 2003. *Periklanan Promosi : Komunikasi Pemasaran Terpadu*. Edisi Lima. Jilid Satu. Jakarta : Erlangga
- Situmorang, I. L. (2017). *Pengaruh Kualitas Produk Dan Iklan Terhadap Citra Merek Dan Keputusan Pembelian Produk Kecantikan Merek Pond's Pada Remaja Di Kota Pekanbaru*. 4(1), 72–86.
- Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R & D*. Bandung: Alfabeta.,.
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta
- Stephen, Canthika, Subrata, Veronika. (2019). *Pengaruh Iklan Terhadap Keputusan Pembelian Konsumen*, 2(2), 1-16.
- Firmansyah, M. A. (2020). *Komunikasi Pemasaran*. Pasuruan, Jawa Timur. Qiara Media.

### Artikel:

- Kompas.com. (2021). *Ini dia 10 game mobile terpopuler di Indonesia*. <https://tekno.kompas.com/read/2021/02/24/10100027/ini-dia-10-game-mobile-terpopuler-di-indonesia?page=all>
- Rifai, E.Y. (2020). 16 Game MOBA Terbaik 2020 di Android dan PC,

Gratis dan Bikin Nagih!. <https://jalantikus.com/tips/game-dota-android/>

Nuriyanto, Z. (2021). Dafunda.com. Ini Arti Logo Mobile Legends Terbaru. <https://dafunda.com/game/ini-arti-logo-mobile-legends-terbaru/>

Ebisu. Kincir.com. (2021). Urutan 13 Skin Zodiac Mobile Legends serta cara mendapatkannya. <https://kincir.com/game/mobile-game/skin-zodiac-mobile-legends-e24z3v64zIuP>