

## DAFTAR ISI

|  |             |
|--|-------------|
| <b>LEMBAR PERSETUJUAN .....</b>                            | <b>i</b>    |
| <b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>                             | <b>ii</b>   |
| <b>PERNYATAAN ORISINALITAS.....</b>                        | <b>iii</b>  |
| <b>ABSTRAK .....</b>                                       | <b>iv</b>   |
| <b>LEMBAR PERSEMBAHAN .....</b>                            | <b>v</b>    |
| <b>MOTTO .....</b>   | <b>vi</b>   |
| <b>RIWAYAT HIDUP .....</b>                                 | <b>vii</b>  |
| <b>KATA PENGANTAR.....</b>                                 | <b>viii</b> |
| <b>DAFTAR ISI.....</b>                                     | <b>x</b>    |
| <b>DAFTAR TABEL .....</b>                                  | <b>xii</b>  |
| <b>DAFTAR GAMBAR.....</b>                                  | <b>xiii</b> |
| <b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>                               | <b>xiv</b>  |
| <b>DAFTAR ISTILAH/SINGKATAN (GLOSSARY) .....</b>           | <b>xv</b>   |
| <b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>                              | <b>1</b>    |
| 1.1 Latar Belakang Masalah.....                            | 1           |
| 1.2 Identifikasi Masalah .....                             | 4           |
| 1.3 Pembatasan Masalah .....                               | 5           |
| 1.4 Rumusan Masalah .....                                  | 5           |
| 1.5 Tujuan Penelitian.....                                 | 5           |
| 1.6 Manfaat Penelitian.....                                | 5           |
| <b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA,KAJIAN TEORI &amp; KERANGKA</b> |             |
| <b>BERFIKIR .....</b>                                      | <b>6</b>    |
| 2.1 Penelitian Terdahulu.....                              | 6           |
| 2.2 Kajian Teori.....                                      | 15          |
| 2.2.1 Fungsi Sosial .....                                  | 15          |
| 2.2.2 Fungsi Sosial Remaja .....                           | 19          |
| 2.2.3 Pengertian <i>Gadget</i> .....                       | 22          |
| 2.2.4 Fungsi dan Manfaat <i>Gadget</i> .....               | 23          |
| 2.2.5 Dampak Positif Penggunaan <i>Gadget</i> .....        | 24          |

|  |           |
|--|-----------|
| 2.2.6 Dampak Negatif Penggunaan <i>Gadget</i> .....        | 26        |
| 2.3 Kerangka Berfikir .....                                | 30        |
| <b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>                     | <b>33</b> |
| 3.1 Lokasi dan Waktu Penelitian .....                      | 33        |
| 3.2 Jenis Penelitian .....                                 | 33        |
| 3.3 Teknik Pengumpulan Data .....                          | 33        |
| 3.4 Teknik Penentuan Informan .....                        | 35        |
| 3.5 Validasi Data .....                                    | 36        |
| 3.6 Teknik Analisis Data .....                             | 36        |
| <b>BAB IV HASIL PENELITIAN .....</b>                       | <b>39</b> |
| 4.1 Gambaran Lokasi Penelitian .....                       | 39        |
| 4.1.1 Profil Kelurahan Lebak Bulus .....                   | 39        |
| 4.1.2 Pengorganisasian Kelurahan Lebak Bulus .....         | 41        |
| 4.1.3 Struktur Organisasi Kelurahan Lebak Bulus .....      | 42        |
| 4.2 Hasil Penelitian .....                                 | 42        |
| 4.2.1 Dampak <i>Gadget</i> Pada Fungsi Sosial Remaja ..... | 42        |
| <b>BAB V PEMBAHASAN .....</b>                              | <b>54</b> |
| 5.1 Pembahasan .....                                       | 54        |
| 5.1.1 Dampak <i>Gadget</i> Pada Fungsi Sosial Remaja ..... | 54        |
| <b>BAB VI PENUTUP .....</b>                                | <b>63</b> |
| 6.1 Kesimpulan .....                                       | 63        |
| 6.2 Saran .....  | 63        |
| <b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>                                | <b>65</b> |
| <b>LAMPIRAN-LAMPIRAN .....</b>                             | <b>68</b> |