

## **BAB VI**

### **PENUTUP**

#### **6.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang dapat diambil kesimpulan bahwa fungsi sosial remaja yang kerap dilakukan oleh remaja memiliki fungsi dan peran yang dijalankan dengan baik oleh remaja di Pertanian IV Lebak Bulus Jakarta Selatan yang mana terdiri dari:

- a) Remaja mampu mencapai hubungan kedekatan yang baik dengan teman sebaya laki-laki maupun perempuan, mencapai peran pria dan wanita
- b) Mampu berbaur dan bersosialisasi dengan teman
- c) Remaja berperan sosial sebagai pria dan wanita
- d) Dalam hal kebebasan ekonomi banyak remaja yang masih bergantung kepada orang tua dalam memenuhi kebutuhan dalam sehari-hari
- e) Remaja belum mempersiapkan keinginan untuk melakukan pekerjaan dimasa yang akan datang
- f) Remaja turut serta aktif dalam mengikuti segala macam organisasi
- g) Remaja menjadi boros dalam memenuhi kebutuhan sehari-hari

#### **6.2 Saran**

Setelah mendeskripsikan secara mendalam mengenai hasil penelitian yang didapat oleh penulis mengenai dampak penggunaan *gadget* terhadap perkembangan fungsi sosial remaja di wilayah Pertanian IV Lebak Bulus Jakarta Selatan. Adapun saran yang diberikan sebagai berikut:

- a) Kepada para anak remaja khususnya yang menjadi informan diharapkan lebih baik lagi dalam penggunaan *gadget* dalam sehari-hari, mengurangi

jam bermain *gadget* serta lebih ditingkatkan kebersamaan dalam menjaga kedekatan hubungan dan fungsi sosial dengan teman.

Tips bijak dalam bermain *gadget* :

1. Gunakan aplikasi *gadget* yang menunjang aktivitas

Dalam hal ini agar mendapatkan hasil yang maksimal dan menguntungkan dalam menggunakan aplikasi *gadget* yang baik dan benar, melatih kreativitas dan kemampuan dalam penggunaan aplikasi yang diberikan oleh *gadget*, mengasah kemampuan dalam mengikuti perlombaan yang terdapat dalam *gadget*.

2. Gunakan saat dibutuhkan

Dalam hal ini mencegah terjadinya menjadi remaja yang antisosial yang tidak bergantung pada *gadget* serta menjadikan remaja yang aktif dalam berperan sosial dilingkungan.

3. Memanfaat pada waktu senggang

Dalam hal ini gunakan *gadget* saat waktu luang saja agar terhindar boros dalam penggunaan *gadget* yang berlebihan serta dapat berkomunikasi dengan orang tua dan teman agar hubungan kedekatan dengan keluarga maupun teman tetap terjaga dan harmonis.

- b) Kepada peneliti selanjutnya, agar bisa melakukan penelitian yang lebih baik lagi sehingga dapat bermanfaat untuk penelitiannya.